



Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP			
Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad			
Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual	No. del documento	Fecha de la regulación o del procedimiento	Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento
REGLAMENTO DE COMISIONES	1-GADPRCH-2020	23/12/2020	https://chugchilan.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2021/01/1-1-Reglamento-de-comisiones.pdf
REGLAMENTO DE PARTICIPACIÓN CIUDADANA	2-GADPRCH-2020	23/12/2020	https://chugchilan.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2021/01/2-1-Reglamento-de-Participación-Ciudadana-del-Gobierno.pdf
REGLAMENTO GENERAL SUSTITUTIVO PARA LA ADMINISTRACIÓN, UTILIZACIÓN, MANEJO Y CONTROL DE LOS BIENES E INVENTARIOS DEL SECTOR PÚBLICO	3-GDPRCH-2020	23/12/2020	https://chugchilan.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2021/01/3-1-REGLAMENTO-QUE-NORMA-EL-USO-DE-BIENES-copia.pdf
REGLAMENTO INTERNO DE ADMINISTRACIÓN DEL TALENTO HUMANO	4-GADPRCH-2020	23/12/2020	https://chugchilan.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2021/01/4-1-REGLAMENTO-INTERNO-DE-TALENTO-HUMANO.pdf
ESTATUTO DEL ORGÁNICO DE GESTIÓN ORGANIZACIONAL POR PROCESOS	5-GADPRCH-2020	23/12/2020	https://chugchilan.gob.ec/cotopaxi/wp-content/uploads/2021/01/4-5-Reglamento-del-Organico-de-Gestion.pdf
Detalle correspondiente a la reserva de información			
Listado indice de información reservada	Resolución No. ...	NO APLICA	NO APLICA, la entidad no tiene información reservada
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		30/11/2020	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):		DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA-FINANCIERA	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):		ING. LAURA CHUQUI	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		esthelitaforever@hotmail.com	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		(03)2708013	